

Detergente OV (esente da COV)

Art. 04685-01

Descrizione: Il Detergente OV è un agente pulente esente da COV. Esso ha un'ottima pompabilità e un buon effetto pulente.

Campo d'applicazione: Il Detergente OV è molto adatto come agente pulente per piccoli pezzi e quindi è universalmente utilizzabile nei garage e nelle officine. In generale il Detergente OV può essere utilizzato in sistemi ad alta pressione e apparecchi a circolazione chiusa con comando elettrico, rispettivamente ad aria compressa.

Proprietà del prodotto

- Buone proprietà sgrassanti e pulenti
- Raffinato isoparaffinico
- Esente da COV
- Viscosità bassa
- Punto d'infiammabilità elevato
- Incolore
- Esente da aromatici
- Odore debole

Vantaggi

- pulizia efficiente
- passa perdita in evaporazione
- nessuna imposta legale
- ampio campo di applicazione, buona pompabilità
- maggiore sicurezza del processo
- nessuna colorazione dei pezzi
- innocuo per la salute
- non disturba l'ambiente di lavoro

Dati fisico-chimici:

	Unità	Parametro	Metodo di misurazione
Stato:	–	flüssig	
Colore:	–	transparent	
Odore:	–	schwach	
Viscosità a 40° C:	mm ² /s	2.3	ISO 3104
Densità a 15° C:	g/ml	0.81	DIN EN ISO 12185
Punto d'infiammabilità:	°C	101	DIN EN ISO 2592

Precauzioni concernenti la sicurezza e gli aspetti ambientali:

- ADR/SDR: merce non pericolosa
- Precauzioni: non lasciar giungere il prodotto in acque di scarico, sotterranea, acque di superficiali leggermente pericoloso (WGK 1)
- Classe di pericolosità per le acque: 12 01 07
- Codice rifiuti CE/OPIR: identico al codice CE (secondo OTRif del 01.01.06)
- Codice rifiuti CH: vedi scheda di sicurezza
- Classificazione e etichettatura:



Imballaggi: Fusto: 60 l • 208 l

Bidone: 25 l

Le indicazioni contenute su questo foglio tecnico si basano sulle proprietà e le possibilità d'impiego a noi conosciute. La ditta Blaser Swissslube AG non è responsabile per i danni che possono risultare da un uso improprio del prodotto. In generale da questi dati non si può desumere alcun obbligo giuridico.

34.528 1 (0721)